**Checklist de Revisión del Código**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | Gerardo Aldair Ponce Gomez | Fecha |  |
| Programa |  | # Programa |  |
| Instructor | Adriana González Ugalde | Lenguaje | C++ |

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu código |
| General | * Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) * Revisa tu código parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. * Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez * Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre de las partes: | |  |  |  |  |
| Completo | * Que el codigo cumpla con todo lo especificado en el diseño |  |  |  |  |
| Inicializacion | * Que todas las variables estén inicializadas en el inicio de cada clase, función o ciclo |  |  |  |  |
| Includes | * Que todas las bibliotecas necesarias para el funcionamiento del codigo estén declaradas en el mismo |  |  |  |  |
| Line by line check | * Checar cada linea de codigo para que cumpla con puntuación correcta |  |  |  |  |
| Estandar | * Que cumpla con el estandar |  |  |  |  |
| Calls | * El uso correcto de & para pasar los datos como referencia |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |